UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESTRUCTURA DE DATOS

CATEDRÁTICO: ING. WILLIAM ESTUARDO ESCOBAR ARGUETA

TUTOR ACADÉMICO: JOSUÉ RODOLFO MORALES CASTILLO



**MANUAL TÉCNICO USOCIAL**

ENNER ESAÍ MENDIZABAL CASTRO

CARNÉ: 202302220

SECCIÓN: B

GUATEMALA, 25 DE FEBRERO DEL 2,024

# ÍNDICE

[**ÍNDICE 1**](#_k1cgegpfdrrl)

[**INTRODUCCIÓN 1**](#_574nc6ehlpl)

[**OBJETIVOS 1**](#_3bsxbi49eln7)

[1. GENERAL 1](#_38w1k6cukb5i)

[2. ESPECÍFICOS 1](#_poh928tpbmga)

[**ALCANCES DEL SISTEMA 1**](#_twvsj8hvwtb9)

[**ESPECIFICACIÓN TÉCNICA 1**](#_hxtoxxv43krt)

[● REQUISITOS DE HARDWARE 1](#_mfriwpcdfh1l)

[● REQUISITOS DE SOFTWARE 1](#_8h6kxoigku56)

[**DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN 2**](#_14axd4p9n3ry)

[**LÓGICA DEL PROGRAMA 2**](#_ng9quldintk8)

[❖ NOMBRE DE LA CLASE  
Captura de las librerías usadas 2](#_xush55kxig5)

[➢ Librerías 2](#_h84kbu3eveip)

[➢ Variables Globales de la clase \_(El nombre de su clase actual) 3](#_jmrvbw5ti5o0)

[➢ Función Main 3](#_lg5om9s2qe42)

[➢ Métodos y Funciones utilizadas 3](#_xbejjcbelcz7)

# 

# INTRODUCCIÓN

Este manual se creó con la finalidad de dar a conocer los diversos datos técnicos que puedan resultar de interés para alguien con conocimientos sobre el desarrollo web. Este manual pretende especificar los procedimientos, métodos y funciones que se llevaron a cabo para la creación del programa junto a un conjunto de descripciones más detalladas del comportamiento de este para una comprensión más exhaustiva y completa.

# OBJETIVOS

## GENERAL

* 1. Clarificar los métodos y procedimiento del programa junto a sus detalles técnicos en cada una de sus pantallas.

## ESPECÍFICOS

* 1. Especificar las librerías y la lógica que se llevó a cabo en la creación del programa.
  2. Proporcionar una descripción detallada del la lógica de la solución

# ALCANCES DEL SISTEMA

Este manual tiene el objetivo de especificar cuales son los requisitos, tanto de hardware como de software; la lógica que se utiliza para el funcionamiento correcto del programa y las librerías y recursos que se utilizaron para la creación de este programa, todo con el proposito de

# ESPECIFICACIÓN TÉCNICA

## REQUISITOS DE HARDWARE

* + Qué requisitos de hardware necesita el programador para poder trabajar con la aplicación y seguir un desarrollo futuro por ejemplo

## REQUISITOS DE SOFTWARE

* + Qué requisitos de software necesita el programador para poder trabajar con la aplicación y seguir un desarrollo futuro por ejemplo

# DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN

* Una breve descripción de cómo ustedes pensaron y analizaron los requerimientos del enunciado

# 

# LÓGICA DEL PROGRAMA

## NOMBRE DE LA CLASE *Captura de las librerías usadas*

### Librerías

Breve descripción del funcionamiento de cada librería usada y breve descripción de para qué la usó

### Variables Globales de la clase \_(El nombre de su clase actual)

*Captura de sus variables globales*

Breve descripción generalizada de el uso de sus variables globales (No es necesario especificar para qué se usó cada una)

### Función Main

Breve descripción de para qué usaron la función main

*Captura del código de su función main*

### Métodos y Funciones utilizadas

A continuación se dará una explicación general de lo que hace cada función:

* *Captura del nombre de su función que muestre el número de línea*  
  Breve descripción del uso de la función o para qué sirve
*   
  Breve descripción del uso de la función o para qué sirve